

Svolgi un'azione
aggiuntiva.

Piazzala in
un'area qualsiasi.
Aumenta la
dimensione di
quest'area di 1.

Piazzala in
un'area qualsiasi.
Aumenta la
dimensione di
quest'area di 1.

Piazzala in
un'area qualsiasi.
Aumenta la
dimensione di
quest'area di 1.

Piazzala in
un'area qualsiasi.
Aumenta la
dimensione di
quest'area di 1.

Piazzala in
un'area qualsiasi.
Aumenta la
dimensione di
quest'area di 1.

Prendi una
tessera bestiame
o nave.

Prendi una
tessera edificio.

Prendi una
tessera miniera,
monastero
o castello.

Prendi una
tessera miniera,
monastero
o castello.

Prendi una
tessera miniera,
monastero
o castello.



Ottieni 4 PV.

Ottieni 4 PV.

Ottieni 4 PV.

Ottieni 4 PV.

Svolgi un'azione usando il dado bianco.

Attiva l'effetto di un edificio qualsiasi.

Puoi costruire gli stessi edifici nella medesima città.

Alla fine di ogni fase ottieni 1 lavoratore per ogni miniera.

Quando vendi le merci, ottieni 1 moneta d'argento in più.

Quando vendi le merci, ottieni 1 lavoratore.

Quando piazzati una nave, prendi anche le merci da un deposito adiacente.

Spendi 2 lavoratori per prendere 1 tessera edificio.

Quando piazzati bestiame, ottieni 1 PV per ogni tessera che dà punti.

I tuoi lavoratori possono modificare il risultato del dado di 2.

Quando piazzati un edificio, puoi modificare il risultato del dado di 1.

Quando piazzati una tessera bestiame/nave, puoi modificare il risultato del dado di 1.

Quando piazzati un castello/miniera/monastero, puoi modificare il risultato del dado di 1.

Quando prendi una tessera esagonale, puoi cambiare il risultato del dado di 1.

Quando prendi lavoratori usando un dado, ottieni 1 moneta d'argento.

Quando prendi lavoratori usando un dado, ottieni 2 lavoratori in più.

Fine partita - Ottieni 2 PV per ogni tipo di merce venduta.

Fine partita - Ottieni 4 PV per ogni tuo magazzino.

Fine partita - Ottieni 4 PV per ogni tua torre di guardia.

Fine partita - Ottieni 4 PV per ogni tua carpenteria.

Fine partita - Ottieni 4 PV per ogni tua chiesa.

Fine partita - Ottieni 4 PV per ogni tuo mercato.

Fine partita - Ottieni 4 PV per ogni tua pensione.

Fine partita - Ottieni 4 PV per ogni tua banca.

**Fine partita -
Ottieni 4 PV
per ogni tuo
municipio.**

**Fine partita -
Ottieni 4 PV per
ogni tipo diverso
di bestiame.**

**Fine partita -
Ottieni 1 PV
per ogni tessera
merce venduta.**

**Fine partita -
Ottieni 3 PV
per ogni tua
tessera bonus.**

**Sei sempre
in cima alla pila
sul tracciato
dell'ordine
del turno.**

**Spendi 1 moneta
d'argento
per ottenere
2 lavoratori.**

**Fine partita -
Ottieni 4 PV
per ogni tuo
castello bianco.**